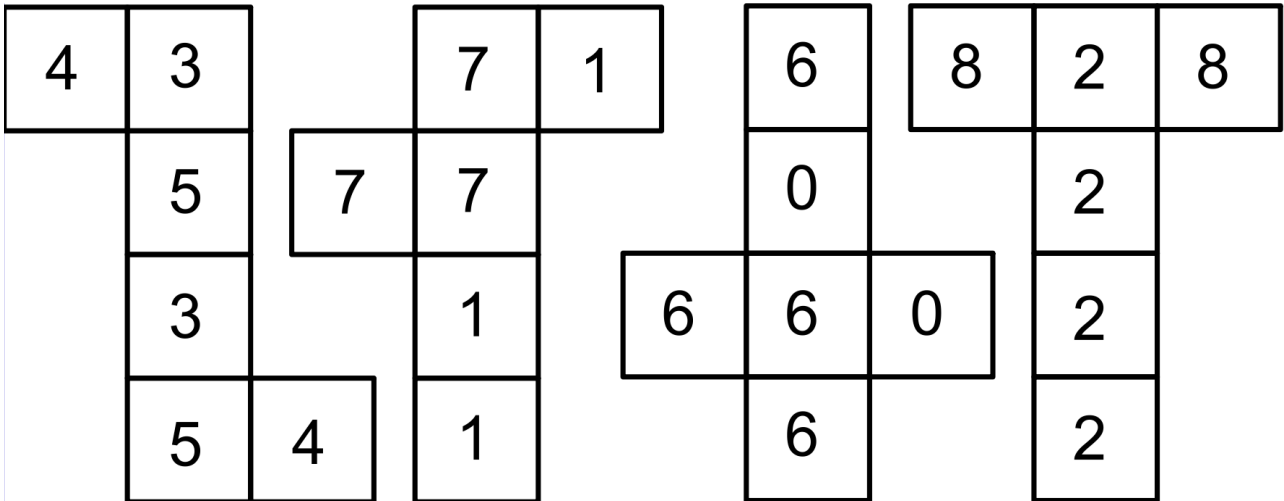


**Situation n°1 : Les dés non transitifs.**

Voici les patrons de 4 dés que l'on peut construire ou obtenir en collant des étiquettes sur leurs faces.



Dans chaque cas, la somme des 6 faces est égale à 24 ce qui semble équitable. Proposer à un adversaire de choisir son dé, puis choisir le sien. On lance alors les deux dés choisis ensemble et celui qui obtient le plus grand score marque un point.

Est-ce vraiment équitable ?

**Situation n°2 : Les dés de Sicherman.**

Pour jouer par exemple au monopoly on lance simultanément une paire de dés et on avance d'autant de cases que la somme obtenue.

Y a-t-il un avantage à jouer avec cette paire de dés ?

